

ΕΝΗΜΕΡΩΤΙΚΟ ΔΕΛΤΙΟ 6

Shadows of Occupation – Ένα ταξίδι στην ιστορία και την ψηφιακή καινοτομία

ΑΡΙΘΜΟΣ ΕΡΓΟΥ: 101174535

Δύο χρόνια, ένα παιχνίδι – και τι μένει

Στις 31 Οκτωβρίου 2026 το Shadows of Occupation ολοκληρώνεται μετά από δύο χρόνια. Το τελευταίο αυτό δελτίο ανατρέχει στον τελικό μήνα – το Hackathon Πολιτιστικής Ευαισθησίας στο Έσεν και τις τρεις τοπικές εκδηλώσεις σε Λιχτενστάιν, Ισπανία και Ελλάδα – και σε ό,τι αφήνει πίσω του το έργο: ένα δωρεάν παιχνίδι σε τέσσερις γλώσσες, ένα εγχειρίδιο για εκπαιδευτικούς και ένα σύνολο ανοικτών πόρων στον ιστότοπο του έργου.

Hackathon Πολιτιστικής Ευαισθησίας – Έσεν, 12–15 Οκτωβρίου 2026

Δεκαπέντε φιλοξενούμενοι συμμετέχοντες και η ομάδα της CYA πέρασαν τέσσερις ημέρες στη nobel-x στο Έσεν δουλεύοντας πάνω στα πιο ευαίσθητα σημεία του παιχνιδιού. Η πρώτη ημέρα έθεσε το ιστορικό και πολιτιστικό πλαίσιο, ξεκινώντας από το *«Εάν αυτό είναι ο άνθρωπος»* του Πρίμο Λέβι, παρουσίασε τους χαρακτήρες, τα σενάρια και τις γνωστές προκλήσεις ευαισθησίας, και συγκρότησε μικτές ομάδες με μία πρόκληση η καθεμία. Μετά από δύο ημέρες σπριντ εργασίας με καθοδήγηση, οι ομάδες παρουσίασαν τις προτάσεις τους – αφηγηματικές επιλογές, εναλλακτικούς διαλόγους, πολιτισμικές λεπτομέρειες, storyboards και πρότυπα – σε κριτική επιτροπή πολιτιστικών συμβούλων και στην ομάδα του έργου. Οι συστάσεις τους για την τοπική προσαρμογή, την προσβασιμότητα και τον συμπεριληπτικό σχεδιασμό τροφοδοτούν την τελική έκδοση του WWII Choices.

Το έργο σε αριθμούς

240
νέοι δοκίμασαν το παιχνίδι σε τέσσερα Τοπικά Εργαστήρια Δοκιμών

7
εμπειρογνώμονες αξιολόγησαν το παιχνίδι – ιστορικοί, γλωσσολόγοι, εκπαιδευτικοί, ειδικοί συμπερίληψης

40
νέοι στο Φόρουμ Πολιτικής, από Λιχτενστάιν, Ελλάδα και Ισπανία

180
συμμετέχοντες στις τρεις Τοπικές Εκδηλώσεις Διάδοσης

4
γλώσσες: αγγλικά, ελληνικά, γερμανικά, ισπανικά

5.000
επισκέπτες και παίκτες στον ιστότοπο και το παιχνίδι σε δύο χρόνια

Co-funded by the European Union

Με τη χρηματοδότηση της Ευρωπαϊκής Ένωσης. Οι απόψεις και οι γνώμες που διατυπώνονται εκφράζουν αποκλειστικά τις απόψεις των συντακτών και δεν αντιπροσωπεύουν κατ'ανάγκη τις απόψεις της Ευρωπαϊκής Ένωσης ή του Ευρωπαϊκού Εκτελεστικού Οργανισμού Εκπαίδευσης και Πολιτισμού (EACEA). Η Ευρωπαϊκή Ένωση και ο EACEA δεν μπορούν να θεωρηθούν υπεύθυνοι για τις εκφραζόμενες απόψεις.

Τρεις τοπικές εκδηλώσεις, 180 συμμετέχοντες

Μέσα στο ίδιο δεκαπενθήμερο οι εταίροι παρουσίασαν το έργο και το παιχνίδι στις τοπικές τους κοινότητες, συνδυάζοντας καθένας το παιχνίδι με μια ταινία για την κατοχή και μια συζήτηση για τις διακρίσεις και την προσωπική επιλογή, τότε και σήμερα.



Έσεν, 14 Οκτωβρίου
Ημερίδα Ενημέρωσης και Κινηματογραφική Βραδιά Νέων – 20 συμμετέχοντες



Κουατρετοντέτα, 17 Οκτωβρίου
Παρουσίαση και συνεδρία παιχνιδιού στη Fireta – 45 συμμετέχοντες



Θεσσαλονίκη, 23 Οκτωβρίου
Ημερίδα Ενημέρωσης και Κινηματογραφική Βραδιά Νέων, ταινία *«Το Τελευταίο Σημείωμα»* – 115 συμμετέχοντες

Τι αφήνει πίσω του το έργο

- **WWII Choices** – ένα δωρεάν παιχνίδι για πρόγραμμα περιήγησης στα αγγλικά, ελληνικά, γερμανικά και ισπανικά, στη διεύθυνση ww2-choices.netlify.app.
- Το **Εγχειρίδιο του Παιχνιδιού και Οδηγίες Παιχνιδιού** για εκπαιδευτικούς και εργαζόμενους με νέους.
- Τα έγγραφα έρευνας και πλαισίου του WP2 και η εργασία για την πολιτιστική ευαισθησία και την τοπική προσαρμογή του WP4, όλα δημόσια.
- **Τέσσερα σύντομα βίντεο** – ένα ανά εταίρο και ένα γενικό βίντεο του έργου – στα αγγλικά με υπότιτλους στα γερμανικά, ελληνικά και ισπανικά.
- Έξι ενημερωτικά δελτία, το e-brochure του έργου, αφίσες, φυλλάδια και banner, για λήψη από τον ιστότοπο.
- Η **Διακήρυξη του Φόρουμ της Θεσσαλονίκης** για τα συμπεριληπτικά παιχνίδια και η αναμνηστική πλάκα στην Κουατρετοντέτα.

Μετά τον Οκτώβριο του 2026

Στην Τελική Συνάντηση Αξιολόγησης Εταίρων στη Θεσσαλονίκη στις 21 Οκτωβρίου, με οικοδεσπότη τη Fifty-Fifty, οι εταίροι αποτίμησαν τα αποτελέσματα σε σχέση με τους στόχους του έργου και συμφώνησαν πώς θα προωθήσει καθένας το παιχνίδι στη συνέχεια. Το παιχνίδι παραμένει online και δωρεάν. Οι εταίροι θα συνεχίσουν να το χρησιμοποιούν στη δική τους δουλειά με νέους και στην εκπαίδευση, θα το προτείνουν σε σχολεία, κέντρα νεότητας και μουσεία στις χώρες τους, και σκοπεύουν να το επεκτείνουν σε περισσότερες γλώσσες και νέα σενάρια σε ένα επόμενο έργο. Ο ιστότοπος του έργου παραμένει το σημείο όπου βρίσκονται το παιχνίδι, το εγχειρίδιο, τα βίντεο και όλα τα δημόσια έγγραφα.

Ευχαριστούμε όλους όσοι έπαιξαν, δοκίμασαν και συζήτησαν το παιχνίδι μαζί μας αυτά τα δύο χρόνια – τους νέους στο Αλκό, το Ρούγκελ, τη Θεσσαλονίκη, το Έσεν και την Κουατρετοντέτα, τους εμπειρογνώμονες, τους φορείς που μας άνοιξαν τις πόρτες τους, και τους αναγνώστες αυτού του δελτίου.

Παίξτε το παιχνίδι: ww2-choices.netlify.app · **Ιστότοπος:** shadowsofoccupation.eu · **Επικοινωνία:** cya.liechtenstein@gmail.com · **Facebook:** facebook.com/profile.php?id=61572434565924

Capital Youth Association · ASEID · fifty-fifty Social Innovation & Cohesion Institute · PYLON ONE

Co-funded by the European Union

Με τη χρηματοδότηση της Ευρωπαϊκής Ένωσης. Οι απόψεις και οι γνώμες που διατυπώνονται εκφράζουν αποκλειστικά τις απόψεις των συντακτών και δεν αντιπροσωπεύουν κατ'ανάγκη τις απόψεις της Ευρωπαϊκής Ένωσης ή του Ευρωπαϊκού Εκτελεστικού Οργανισμού Εκπαίδευσης και Πολιτισμού (EACEA). Η Ευρωπαϊκή Ένωση και ο EACEA δεν μπορούν να θεωρηθούν υπεύθυνοι για τις εκφραζόμενες απόψεις.