



BOLETÍN INFORMATIVO 2

Shadows of Occupation: un viaje a través de la historia y la innovación digital

NÚMERO DE PROYECTO: 101174535

Reunión de lanzamiento en Liechtenstein

Nos complace compartir los momentos destacados de la Reunión Inicial de Sombras de la Ocupación en Ruggell, Liechtenstein, el 10 de febrero de 2025. Este evento histórico marcó el inicio oficial de nuestra iniciativa, reuniendo a socios de Liechtenstein, Grecia y España para sentar las bases de este ambicioso proyecto de juego histórico y cultural.

Objetivos de la reunión de lanzamiento

La reunión brindó una oportunidad para que los socios colaboraran, discutieran los objetivos del proyecto y establecieran la hoja de ruta para los próximos meses.

Nuestros objetivos clave incluían:

- ✓ Promover la precisión histórica y la conciencia cultural: garantizar que el juego refleje eventos históricos reales con profundidad y autenticidad.
- ✓ Fomentar la diversidad y la inclusión: incorporar narrativas de comunidades marginadas para fomentar la empatía y la comprensión.
- ✓ Fortalecimiento de las técnicas de narración digital: integración de mecánicas de juego atractivas para mejorar la experiencia educativa.
- ✓ Mejorar la colaboración transfronteriza: trabajar en estrecha colaboración con historiadores, educadores y desarrolladores de juegos de toda Europa.



Co-funded by
the European Union

Funded by the European Union. Views and opinions expressed are however those of the author(s) only and do not necessarily reflect those of the European Union or the European Education and Culture Executive Agency (EACEA). Neither the European Union nor EACEA can be held responsible for them.



Aspectos destacados de la agenda de la reunión

- ✦ Presentaciones de socios: cada organización socia presentó su rol y experiencia en el proyecto.
- ✦ Objetivos y cronograma del proyecto: se revisó un plan de trabajo estructurado, incluidos los principales hitos y entregables.
- ✦ Discusiones del paquete de trabajo: discusiones detalladas sobre el marco de aprendizaje basado en juegos históricos y culturales (WP2), el desarrollo y diseño de juegos (WP3) y la evaluación de sensibilidad e inclusión cultural (WP4).
- ✦ Estrategia de comunicación y difusión: describir métodos para maximizar la participación y el alcance.
- ✦ Próximos pasos: asignar tareas, establecer plazos y planificar las próximas fases de investigación y desarrollo.



¿Que sigue?

Los próximos pasos incluyen:

- Realizar investigaciones históricas y análisis culturales en profundidad.
- Iniciar el diseño y desarrollo de juegos basados en los resultados de nuestra investigación.
- Involucrar a las partes interesadas y recopilar comentarios de la comunidad
- Lanzamiento de nuestras actividades de difusión, incluyendo vídeos, newsletters y eventos promocionales.

¡Permanezca atento mientras continuamos nuestro viaje en el desarrollo de esta innovadora experiencia de juego histórico!

🌐 Visita nuestro sitio web: shadowsofoccupation.eu o ✉ Contáctanos: cya.liechtenstein@gmail.com



Funded by the European Union. Views and opinions expressed are however those of the author(s) only and do not necessarily reflect those of the European Union or the European Education and Culture Executive Agency (EACEA). Neither the European Union nor EACEA can be held responsible for them.