



## NEWSLETTER 1

# Shadows of Occupation – Eine Reise durch Geschichte und digitale Innovation

PROJEKTNUMMER: 101174535

## Die Schatten der Besatzung enthüllen

Das Projekt „Schatten der Besatzung“ ist eine ambitionierte und immersive Initiative, die durch die Verbindung historischer Erzählungen mit innovativem digitalem Storytelling ein breites Publikum informieren, einbinden und inspirieren will. Basierend auf historischer Genauigkeit und kultureller Tiefe, erweckt das Projekt die Geschichten des besetzten Europas durch ein interaktives und zum Nachdenken anregendes Spielerlebnis zum Leben.

## Ziele und Vision

### Das Projekt hat folgende Ziele:

- Das europäische Kulturerbe durch interaktives Storytelling bewahren und fördern.
- Junge Menschen und Gaming-Communities sollen in die historische Bildung einbezogen werden.
- Verbessern Sie das digitale Lernen, indem Sie historische Erzählungen in spielbasierte Erfahrungen integrieren.
- Förderung sozialer Inklusion und Vielfalt durch Repräsentation in digitalen Medien.
- Aufbau branchenübergreifender Kooperationen zwischen Kulturinstitutionen, Historikern und Spieleentwicklern.

## Umfang und Auswirkungen

Dieses Projekt geht über reine Unterhaltung hinaus – es ist ein Lernwerkzeug, das den Spielern die komplexen Realitäten des besetzten Europas während des Zweiten Weltkriegs erfahrbar macht. Inspiriert von Primo Levis Roman „Ist das ein Mensch?“, lässt das Spiel die Nutzer in eine packende Geschichte eintauchen, in der sie wichtige Entscheidungen treffen, die historische Dilemmata widerspiegeln.

### Um eine breite Zugänglichkeit zu gewährleisten, umfasst das Projekt Folgendes:

- ◆ Mehrsprachige Unterstützung und Inklusionsfunktionen.
- ◆ Historische und kulturelle Forschung zur Wahrung der Authentizität.
- ◆ Partnerschaften mit Pädagogen, Kulturinstitutionen und Spieleentwicklern zur Bereicherung der Inhalte.
- ◆ Digitale Beteiligungsstrategien, einschließlich Workshops, Podiumsdiskussionen und Community-Veranstaltungen.



Co-funded by  
the European Union

*Funded by the European Union. Views and opinions expressed are however those of the author(s) only and do not necessarily reflect those of the European Union or the European Education and Culture Executive Agency (EACEA). Neither the European Union nor EACEA can be held responsible for them.*

# Geschichte zum Leben erwecken

Das Gameplay ermutigt die Spieler, in die Rolle verschiedener Charaktere zu schlüpfen und die Kämpfe und die Widerstandsfähigkeit von Menschen unter Besatzung hautnah mitzuerleben. Durch das Lösen von Rätseln, historische Erkundungen und das Treffen von Entscheidungen fördert das Projekt ein tieferes Verständnis von kulturellem Erbe und Menschenrechten.

## Projektziele

- **1. Förderung des historischen Bewusstseins**

Durch detailliertes Storytelling erkunden die Spieler historische Ereignisse mit Genauigkeit und Tiefe und tauchen in Erzählungen ein, die von realen Zeugenaussagen und wissenschaftlichen Forschungen inspiriert sind.

- **2. Empathie und soziale Inklusion fördern**

Indem die Spieler in die Rollen von Charakteren mit unterschiedlichem sozialen, ethnischen und wirtschaftlichen Hintergrund schlüpfen, gewinnen sie ein tieferes Verständnis für marginalisierte Gemeinschaften und die Kämpfe, denen diese unter der Besatzung ausgesetzt waren.

- **3. Stärkung des digitalen Storytellings und der Spieleentwicklung**

Dieses Projekt dient als Plattform für Innovation, indem es modernste Erzähltechniken in die Spieleindustrie integriert und gleichzeitig die Fähigkeiten der am Projekt beteiligten Entwickler, Autoren und Designer verbessert.

- **4. Grenzüberschreitende Zusammenarbeit fördern**

Das Projekt ist eine Gemeinschaftsarbeit von Historikern, Kulturexperten und Spieleentwicklern aus verschiedenen europäischen Ländern, die die Zusammenarbeit und den Wissensaustausch fördert.

## Schließ dich der Bewegung an

Im Zuge unserer Weiterentwicklung möchte Shadows of Occupation mit Pädagogen, politischen Entscheidungsträgern, Kulturinstitutionen und der Gaming-Community zusammenarbeiten, um seine Reichweite zu vergrößern. Ob Historiker, Gamer, Pädagoge oder Kulturförderer – wir laden Sie ein, Teil dieser Reise zu werden.

- ♦ Bleiben Sie auf dem Laufenden! Verfolgen Sie unsere Fortschritte, bevorstehende Veranstaltungen und Möglichkeiten zur Beteiligung am Projekt.
- ♦ Sagen Sie es weiter! Helfen Sie uns, das historische Bewusstsein durch interaktives Storytelling zu fördern.
- ♦ Machen Sie mit! Wenn Sie oder Ihre Organisation an einer Zusammenarbeit interessiert sind, kontaktieren Sie uns!

Weitere Informationen finden Sie auf unserer Website [www.shadowsofoccupation.eu](http://www.shadowsofoccupation.eu) !

Lasst uns gemeinsam dafür sorgen, dass Geschichte erinnert, verstanden und so erlebt wird, dass sie auch zukünftige Generationen anspricht.



Co-funded by  
the European Union

Funded by the European Union. Views and opinions expressed are however those of the author(s) only and do not necessarily reflect those of the European Union or the European Education and Culture Executive Agency (EACEA). Neither the European Union nor EACEA can be held responsible for them.